**FECHA: 30/03**

**¡Dígalo con mímica!**

Te propongo que juegues con alguien de tu familia a “dígalo con mímicas”. Este juego consiste en utilizar nombres de películas, objetos, acciones, etc. (puedes usar las leyendas que leímos). Realizar la mímica y otro debe adivinar.

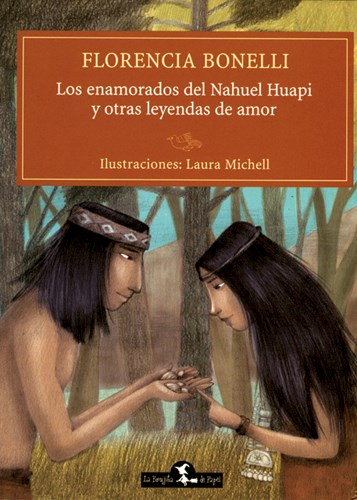
Luego responde:

¿Pudieron adivinar fácilmente?

¿Cómo hacían si no podían hablar?

Ahora observa las siguientes imágenes y luego, si lo crees posible escribe un diálogo para cada una.







* ¿En todas pudiste escribir un diálogo? ¿Por qué?
* ¿Con qué intención hacías la mímica cuando jugabas?
* ¿Qué hacemos cuando dialogamos?

Podemos decir que:



Comunicados…

Busca dos leyendas(una ya la tienes) y extrae situaciones comunicativas de las mismas. Luego dibuja una y explica porque es una situación de comunicación.